

Фінансування міського бюджету Баштанської міської ради на 2018 рік

Код	Найменування згідно з класифікацією фінансування бюджету	Всього	Загальний фонд	Спеціальний фонд (тис.грн.)	
				Всього	в т.ч. бюджет розвитку
200000	Внутрішнє фінансування	5 869,79500	-5 312,490	11 182,285	11 182,285
208000	Фінансування за рахунок зміни залишків коштів бюджетів	5 869,79500	-5 312,490	11 182,285	11 182,285
208100	На початок періоду	6 015,41465	5 869,79500	145,61965	145,61965
	в тому числі за рахунок залишку коштів субвенції з державного бюджету на здійснення заходів щодо соціально-економічного розвитку окремих територій, що утворився на початок бюджетного періоду	609,54965	463,93000	145,61965	145,61965
208400	Кошти, що передаються із загального фонду бюджету до бюджету розвитку (спеціального фонду)	0,00000	-11 182,285	11 182,285	11 182,285
	в тому числі за рахунок залишку коштів субвенції з державного бюджету на здійснення заходів щодо соціально-економічного розвитку окремих територій, що утворився на початок бюджетного періоду	0,00000	-463,930	463,930	463,930
600000	Фінансування за активними операціями	6 015,41465	-5 312,490	11 327,905	11 327,905
602000	Зміни обсягів бюджетних коштів	5 869,79500	-5 312,490	11 182,285	11 182,285
602100	На початок періоду	6 015,41465	5 869,79500	145,61965	145,61965
	в тому числі за рахунок залишку коштів субвенції з державного бюджету на здійснення заходів щодо соціально-економічного розвитку окремих територій, що утворився на початок бюджетного періоду	609,54965	463,93000	145,61965	145,61965
602400	Кошти, що передаються із загального фонду бюджету до бюджету розвитку (спеціального фонду)	0,000	-11 182,285	11 182,285	11 182,285
	в тому числі за рахунок залишку коштів субвенції з державного бюджету на здійснення заходів щодо соціально-економічного розвитку окремих територій, що утворився на початок бюджетного періоду	0,00000	-463,930	463,930	463,930
	Всього	6015,41465	-5312,490	11327,90465	11327,90465

Заступник міського голови з питань діяльності виконавчих органів ради

С.В.Свдощенко